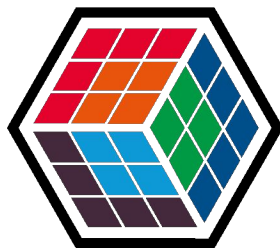


# THE DEVELOPER'S CONFERENCE

## **Trilha – XP**

**Miguel Marcondes Filho & Raphael Miranda Martins**  
Product Designers @ Ateliê de Software



# THE DEVELOPER'S CONFERENCE

**Pair Design - levando elementos  
da XP para o outro lado**

# Contexto

- Sobre o Ateliê



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Contexto

- Gestão horizontal



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

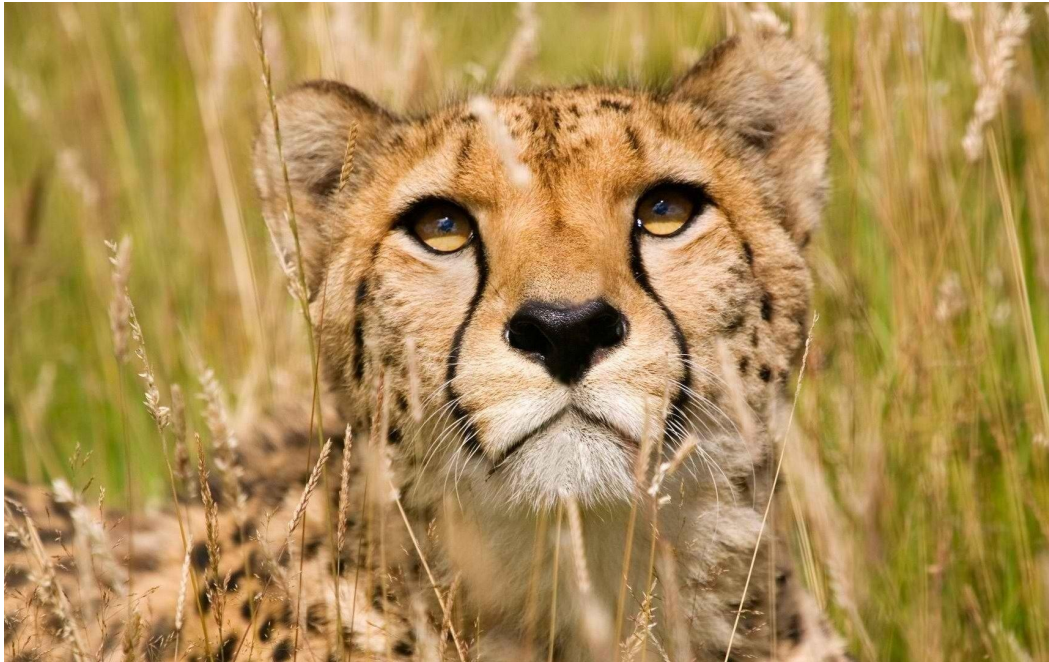


# Contexto

- Agilidade



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Contexto

- Múltiplos projetos



# Como aconteceu



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

- Habilidades diferentes



# Como aconteceu



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

- Porque fizemos?





# Valores

- Coragem

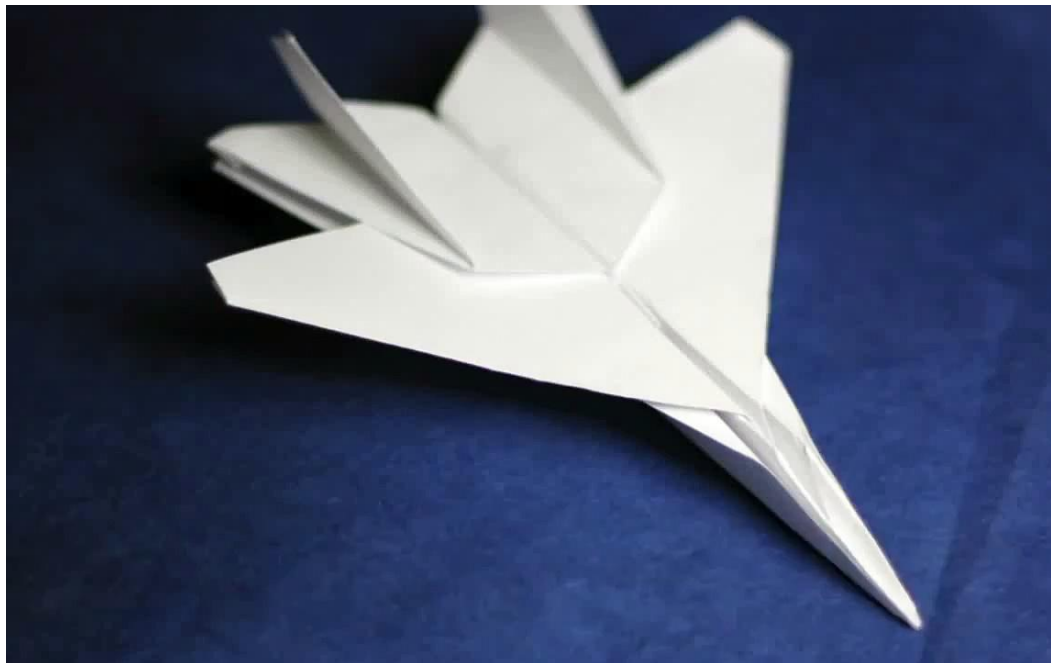


THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Valores

- Simplicidade



# Valores

- Comunicação



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Valores

- Feedback



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE



# Pair Design

- Os dois em um mesmo computador



# Pair Design



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

- Revezamento constante

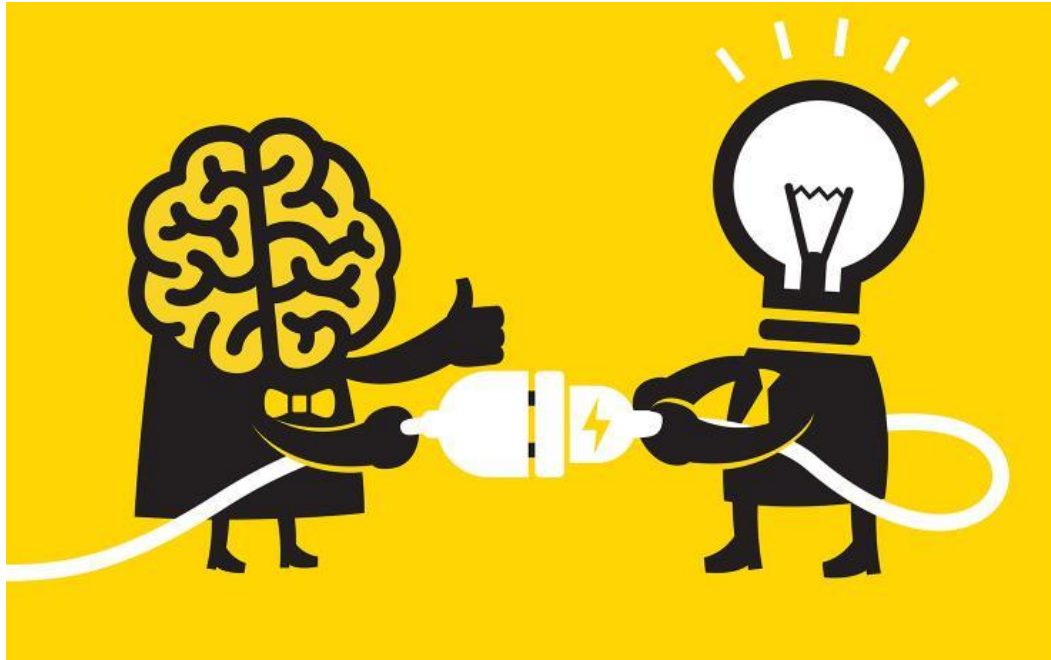


# Pair Design



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

- Compartilhar conhecimento



# Pontos Negativos

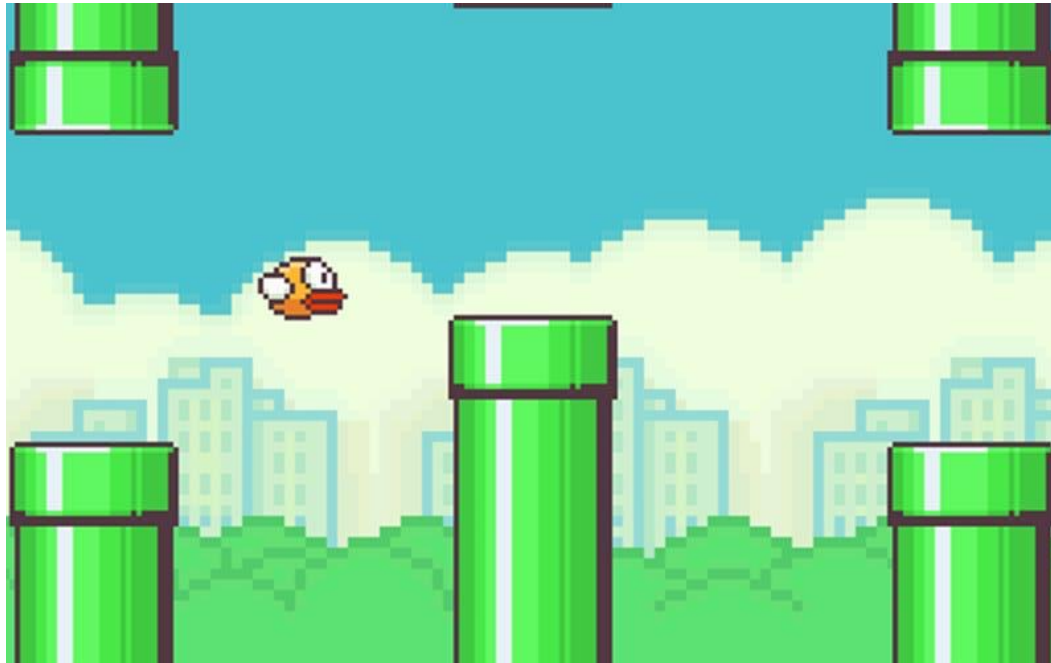
- Tarefas simples





# Dicas para dar certo

- Persistência



# Dicas para dar certo



THE  
DEVELOPER'S  
CONFERENCE

- Máximo alinhamento



# Dicas para dar certo

- Sentimento de posse



# Provocação

- Experiente VS Novato



# Obrigado!



**Raphael Miranda Martins**

Product Designer @ Ateliê de Software

*em todas as redes sociais*

@rapha\_mm

**Miguel Marcondes Filho**

Product Designer @ Ateliê de Software

*em todas as redes sociais*

@miguelmarcondesf





# THE DEVELOPER'S CONFERENCE